

CONSIGNE DE SÉCURITÉ

Pour apprendre à faire de l'ESCALADE

en s'amusant, il faut :



- 1) Ne jamais avancer sur la paroi s'il y a quelqu'un en-dessous ou au-dessus de soi.
- 2) Ne pas sauter depuis le mur s'il y a quelqu'un juste en-dessous sur le tapis ou le prévenir avant de lâcher prise.
- 3) S'il y a du monde, il ne faut pas rester trop longtemps sur le mur pour permettre à chacun de pratiquer en toute sécurité.
- 4) Demander des conseils aux animateurs si l'on n'arrive pas à faire ce qu'on souhaite.
- 5) Signaler aux éducateurs si quelqu'un ne respecte pas ces consignes, a un comportement à risque ou dérangeant et ne pas essayer de solutionner le problème tout seul.



Crédits photo : Pixabay

Maximum 8 personnes en même temps sur le mur.

CONSIGNE DE SÉCURITÉ

Pour apprendre à faire du

TRAMPOLINE en s'amusant, il faut :



1) Ne jamais sauter à 2 personnes sur la toile noire d'un trampoline. Il faut donc attendre en dehors de la cage que la personne d'avant ait quitté la toile noire pour y aller.

⇒ Attendre en haut des escaliers et pas à côté des toiles de trampoline.

⇒ Seuls les enfants de 5 ou 6 ans doivent être accompagnés d'un adulte.

2) Ne pas sauter dans les cubes en mousse s'il y a encore quelqu'un dans la fosse.

3) Ne jamais sauter de sa toile vers la toile d'à côté.

4) Ne pas faire de figure la tête en bas sur les toiles de trampoline.

5) Demander des conseils aux animateurs si l'on n'arrive pas à faire ce qu'on souhaite.

6) Signaler aux éducateurs si quelqu'un ne respecte pas ces consignes, a un comportement à risque ou dérangeant et ne pas essayer de solutionner le problème tout seul.



Maximum 2 personnes en même temps sur les trampolines (un par toile) et une personne dans la fosse de réception.

CONSIGNE DE SÉCURITÉ

Pour s'amuser sur les TAPIS GONFLABLES, il faut :



1) Sur les gros tapis rouges, il ne doit pas y avoir plus de 5 personnes en même temps et il est interdit de bousculer d'autres personnes. Selon l'affluence, les tapis peuvent être séparés par tranche d'âge.

2) Sur les tapis bleus (tapis de gymnastique), il faut toujours aller vers l'avant (roulade, sauts, roues...) et jamais vers l'arrière. Attendre devant le tapis. Maximum deux personnes suffisamment espacées en même temps.

3) Interdiction de faire des saltos.

4) Demander des conseils aux animateurs si l'on n'arrive pas à faire ce qu'on souhaite.

5) Signaler aux éducateurs si quelqu'un ne respecte pas ces consignes, a un comportement à risque ou dérangeant et ne pas essayer de solutionner le problème tout seul.



**Maximum 5 personnes en même temps sur les tapis rouges.
Avancer 1 par 1 sur les tapis bleus.**

CONSIGNE DE SÉCURITÉ

Pour apprendre à faire

du TIR À L'ARC en s'amusant, il faut : **SPORTS**



1) Ne jamais tirer si quelqu'un est devant le pas de tir.

2) Ne pas se retourner ou viser ailleurs que la cible si une flèche est encochée (attachée à la corde).

3) Maximum 1 personne par poste de tir donc 2 tireurs en même temps (3 lancers ou 3 tirs chacun).

4) Ne tirer que 3 flèches (ou balles) les unes après les autres avant d'aller ramasser les gobelets et les flèches (ou balles).

5) Signaler aux autres personnes présentes lorsque l'on va chercher des flèches ou remettre en place les gobelets.

4) Demander des conseils aux animateurs si l'on n'arrive pas à faire ce qu'on souhaite.

5) Signaler aux éducateurs si quelqu'un ne respecte pas ces consignes, a un comportement à risque ou dérangeant et ne pas essayer de solutionner le problème tout seul.



Ne tirer que sur les cibles et uniquement s'il n'y a personne devant soi.

CONSIGNE DE SÉCURITÉ

Pour apprendre à faire de la SLACKLINE en s'amusant, il faut :

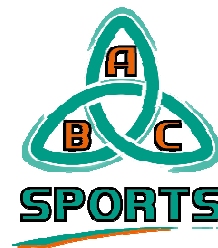


- 1) Ne jamais monter à deux sur une slackline (sauf si l'animateur donne d'autres consignes, par exemple jeu du duel en équilibre sur un pied).
- 2) Regarder loin devant et s'équilibrer avec le haut du corps sans faire de mouvement brusque.
- 3) Ne pas se laisser tomber mollement mais retomber sur ses pieds.
- 4) Ne pas essayer de traverser si on n'y arrive pas et que du monde attend derrière soi. Faire 3-4 tentatives maximum et demander à quelqu'un de l'aide pour s'équilibrer en lui tenant la main.
- 5) Demander des conseils aux animateurs si on n'arrive pas à faire ce que l'on souhaite.
- 6) Signaler aux éducateurs si quelqu'un ne respecte pas ces consignes, a un comportement à risque ou dérangeant et ne pas essayer de solutionner le problème tout seul.



Maximum 1 personne sur chaque slackline.

BUT DU JEU au stand de tir, chamboule tout, tir à l'arc...



Il y a deux postes de tir : une personne maximum par poste de tir

A droite : le chamboule tout

- Une pyramide de cône 3 m pour les plus petits ou 4 m pour les moyens

Il faut faire tomber un maximum de cônes en 3 lancers :

- ⇒ soit avec le poignée de tir bleue et les flèches ventouses aimantées (bleues ou rouge)
- ⇒ Soit avec des balles
- ⇒ Soit avec un frisbee

- Un casier chamboule tout à 5 m pour les moyens et les grands

Il faut faire tomber un maximum de gobelets en 3 lancers.

Le gobelets verts placés dans les 4 cases du centre valent 2 points et les gobelets jaunes placés dans les cases extérieures valent 1 point.

- ⇒ Uniquement avec les arcs bleus ou rouge et les flèches à ventouses

A gauche : le jeu de la fenêtre

A 5 m pour les moyens ou 6 m pour les grands

Il faut faire passer un maximum de flèches par la fenêtre et essayer de faire tomber des gobelets

La flèche touche la cible = 1 point (si un gobelet tombe ça ne compte pas de point en plus)

La flèche passe par la fenêtre sans faire tomber de gobelet : 2 points

La flèche passe par la fenêtre et fait tomber un gobelet = 3 points

La flèche passe par la fenêtre et fait tomber deux gobelets = 4 points

CONSIGNES pour bien tirer à l'arc : bien se placer et bien se concentrer

1 / **Connaitre son œil directeur** (celui avec lequel on vise) = demander à un animateur ;

2/ **Se mettre de profil par rapport à la cible**, les pieds bien parallèles à la largeur des épaules pour être droit et stable ;

3/ S'il y a personne entre le poste de tir et la cible, **encoche sa flèche** et vérifier qu'elle teint bien ;

4/ Bien **tendre son « bras d'arc »** (le bras opposé à l'œil directeur) en direction de la cible ;

5/ Poser 3 doigts (de la main du côté de l'œil directeur) sur la corde 2- 3 centimètres sous la flèche et ne pas tenir la corde à pleine main ;

4/ **Viser** = se concentrer et tirer sur le corde vers soi pour mettre l'encoche de la flèche vers l'œil. Aligner la flèche entre l'œil et le point de la cible qu'on souhaite atteindre ;

5 / **Tirer** = lâcher la corde qui ne doit être retenue que par le bout des 3 doigts.